Games
for Windows



EPILEPSIADVARSEL

Læs venligst følgende, før du spiller spillet eller lader dine børn spille det.

Nogle mennesker er disponerede for epileptiske anfald eller tab af bevidsthed, når de udsættes for visse former for blinkende lys eller lysmønstre i dagligdagen. Sådanne folk kan risikere at opleve anfald, når de ser på fjernsynsbilleder eller spiller visse spil. Dette kan endda ske, selvom personen ikke tidligere har oplevet epilepsianfald. Hvis du eller nogen i din familie nogensinde har haft epilepsirelaterede symptomer (anfald eller bevidsthedstab) efter at have været udsat for blinkende lys, bør I konsultere en læge, før I spiller.

Vi anbefaler, at forældre overvåger deres børns brug af spil. Hvis du eller dit barn oplever et eller flere af følgende symptomer – svimmelhed, synsforstyrrelser, ryk i øjne eller muskler, tab af bevidsthed, desorientering eller ufrivillige bevægelser og kramper – mens I spiller et spil, bør I stoppe ØJEBLIKKELIGT og søge lægehjælp

FORHOLDSREGLER UNDER BRUG

- Undgå at sidde for tæt på skærmen. Sid et godt stykke væk – så langt væk, som kablet tillader.
- Spil helst spillet på en lille skærm.
- Undgå at spille, hvis du er træt eller ikke har fået nok søvn.
- Sørg for, at rummet, du sidder i, er ordentligt oplyst.
- Hvil dig mindst 10 til 15 minutter per time, mens du spiller et spil.

SÅDAN INSTALLERER OG SPILLER DU SPILLET

MED SPILLET PÅ DISK

For at installere spillet, skal du sætte disken i disk-drevet og følge anvisningerne på skærmen.

Når spillet er installeret, kan du starte det fra spillets menu for automatisk afspilning eller ved at finde spillet via START-menuen. Spil på Windows Vista™ finder du i menuen START > SPIL og i tidligere versioner af Windows under START > PROGRAMMER (eller ALLE PROGRAMMER).

MED EA STORE

Du kan finde hjælp til download via Kundeservice-funktionen i EA Store.

- Når spillet er downloadet af EA Download Manager, dukker et installationsikon op, der beder dig om at installere spillet. Klik på ikonet og følg vejledningen på skærmen.
- Start spillet (når det er installeret) direkte fra EA Download Manager.

  Bemærk: Nogle titler kræver et skærmnavn for at kunne blive spillet (samt en DRM-licens), der kræver aktivering via EA Download Manager.

INDHOLD

REGISTRÉR DIT SPIL OG HOLD DIG OPDATERET!

Ved at tilmelde dig en EA-konto og registrere dette spil får du gratis snydekoder og tips fra EA. Det er hurtigt og let at lave en konto og tilmelde spillet!

Du kan registrere dig under installationsprocessen eller blive henvist til Electronic Arts tilmelding via det link, der findes i spillets START-menu. Eller du kan gå til **www.gamereg.ea.com** og registrere dig.

> **Bemærk:** Hvis du registrerer dette spil til din EA medlemskonto, vil der blive gemt en kopi af spillets pc-kode i området "Min konto". Her kan det findes til eventuel fremtidig brug.

EFTERRETNING

Strengt fortroligt

Baggrund:
Uopklaret sammenbrud i kommunikationen med en gruppe amerikanske arkæologer, der opererer på en ø i Filipinerne. Den sidste transmission, der blev modtaget, var fra gruppeleder Dr. Rosenthal og indikerer, at tropper fra den koreanske folkehær (KFH) har invaderet og overtaget kontrollen over øen.

Situationsrapport:
Årsag til KFH's intervention ukendt: Der findes ingen tidligere tegn på forsøg på ekspansion i dette område. Mulige scenarier: Overtagelse af fund fra udgravningen. Amerikanske borgere taget som gidsler. Akkvisition af ekspertviden til ukendt KFH-projekt.

Indgreb bemyndiget:
Det anses for afgørende at undgå en officielt sanktioneret konflikt med KFH på nuværende tidspunkt. Anbefaler hemmelig infiltration med specialstyrke-enhed. Anvend Nanosuits for at have optimale reaktionsmuligheder. Primære mål: Find, og evakuér gidsler: Sekundære mål: Opdatér efterretninger, og find årsag til KFHs intervention.

Status: Godkendt_



STYRING

Crysis® kan styres med tastatur og mus eller med en Xbox 360-controller.

Bemærk: Styring med tastatur og mus kan indstilles. Hvis du vil ændre på nogle af de indstillinger, du ser herunder, skal du vælge Indstillinger>indstil mus & tastatur (OPTIONS>MOUSE & KEYBOARD SETUP) fra hovedmenuen og klikke på en fane. Klik på den tast, du ønsker at ændre, og tryk på den nye tast, når du bliver bedt om det.

TASTATUR OG MUS

SE/BEVÆG

Handling	Tastatur & mus
Frem	**W**
Tilbage	**S**
Løb sidelæns til venstre/højre	**A/D**
Læn dig til venstre/højre	**Q/E**
Stå op/Hop	**MELLEMRUM**
Spurt	**SHIFT+W**
Knæl	**Venstre CTRL**
Lig ned	**Z**
Nattesyn	**I**



VÅBEN

Handling	Kommando
Skyd	**Venstre museknap**
Zoom/Alternativt skud/Se	**Højre museknap**
Skudrate	**X**
Lad våben	**R**
Drop våben	**J**
Kikkert	**B**
Tilpas våben	**C/hold musehjulsknap nede og vælg våbenikon (se side 18)**
Næste/forrige våben	**Musehjul op/ned**
Nærkamp/nærkamp med våben	**Venstre museknap/T**
Kast granat	**G**
Vælg granat	**H**
Vælg våben til kort distance	**1**
Vælg angrebsvåben	**2**
Vælg sprængstof	**3**
Vælg Nanosuit-indstilling	**4**
Vælg hjælpemidler (kun i multiplayer)	**5**

INTERAKTION

Handling	Kommando
Interagér/gå ind/ud	**F**
Hurtigt gem (kun i singleplayer)	**F5**
Hurtig indlæsning (kun i singleplayer)	**F8**
Indlæs sidst gemte spil	**F9**
Nanosuit-genvejsmenu	**Musehjulsknap/V**
Open/Close Map	**M**
Åbn/luk missionsmål (kun i singleplayer)	**TAB**
Åbn pausemenu	**ESC**

INTERAKTION (KUN I MULTIPLAYER)

Åbn/luk voicechat	**ALT** (tryk og hold nede)
Radiokommandoer	**F5 til F8** + **numerisk tast**
Åbn/luk købemenu	**P**
Køb ammunition	**.**
Åbn/luk rangliste	**TAB** (tryk og hold nede)
Se alle 3D-missionsmål	**O** (tryk og hold nede)
Åbn/luk teamchat	**U/ENTER**
Åbn/luk alle chatbokse	**Y/ENTER**
Send chatbesked	**ENTER**

TRANSPORTMIDLER

STYRING AF TRANSPORTMIDLER, GENERELT

Handling	Kommando
Skift til førersæde	**1**
Skift til skyttens plads	**2**
Vælg mellem passagersæder	**3**
Skift til tredjepersons synsvinkel	**F1**
Zoom ind/ud	**Musehjul ⇳**
Horn	**H**
Lygter	**L**
Primære/sekundære våben (hvis tilgængeligt)	**Venstre/højre museknap**

LAND-/HAVFARTØJER

Handling	Kommando
Accelerer/frem	**W**
Brems/bak	**S**
Drej til venstre	**A**
Drej til højre	**D**
Brems	**MELLEMRUM**
Boost	**SHIFT**

HELIKOPTER

Handling	Kommando
Start motor	**W**
Sluk motor	**S**
Rul til venstre/højre	**A/D**
Drej/stig	**Mus**
Efterbrænder	**Venstre SHIFT**

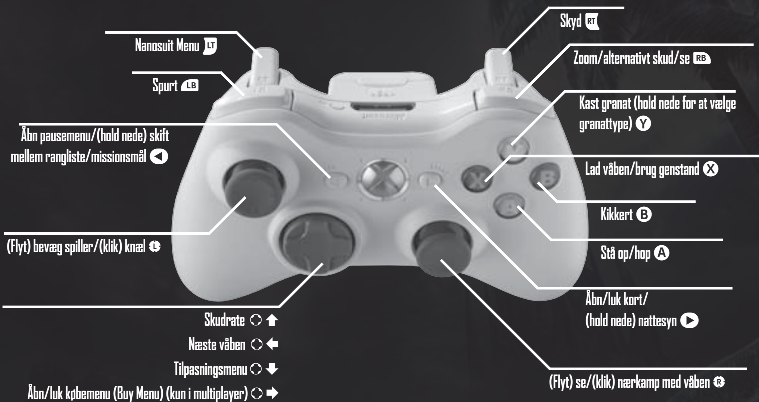
VTOL (LODRET START OG LANDING)

Handling	Kommando
Accelerer/frem	**W**
Brems/tilbage	**S**
Styring	**Mus ⇳/⬄**
Løb sidelæns til venstre/højre	**A/D**
Rul til venstre/højre	**Q/E**
Flyv op	**MELLEMRUM**
Flyv ned	**Venstre CTRL**
Efterbrænder	**Venstre SHIFT**

XBOX 360-CONTROLLER

Bemærk: Hvis du vil spille med en Xbox 360-controller, skal du først installere software til Xbox 360-controller til Windows. For at få yderligere oplysninger, se **http://support.microsoft.com/kb/906347**

SPILLERSTYRING



- For at slå vibrationsfunktion til/fra og vende om på styring skal du vælge Indstillinger>gamepad-indstillinger (OPTIONS>GAMEPAD SETUP) fra hovedmenuen eller pausemenuen og afkrydse boksene.

STYRING AF TRANSPORTMIDLER



OPSÆTNING AF SPILLET

For at starte missionen som agent for specialstyrkerne skal du vælge SINGLE PLAYER i hovedmenuen og derefter vælge Nyt spil (NEW GAME). Vælg en sværhedsgrad - Let, normal, svær eller delta (EASY, NORMAL, HARD eller DELTA) - vælg START for at starte spillet.

- Hvis du vil fortsætte et tidligere gemt spil, skal du vælge Indlæs spil (LOAD GAME).
- For at få information om multiplayerspil, se *Multiplayer* på side 23.

  Tip: Hvis du vil ændre sværhedsgraden under spillet, skal du trykke på ESC for at åbne pausemenuen. Vælg Indstillinger>Spilindstillinger (OPTIONS>GAME SETTINGS), og vælg derefter en ny sværhedsgrad fra menuen.

BRUGERPROFIL

Opret en brugerprofil for at gemme dine spildata. Vælg Profil (PROFILE), og vælg derefter Ny profil (NEW PROFILE). Indtast dit valgte brugernavn, og klik derefter på Gem profil (SAVE PROFILE).

- Hvis du vil indlæse en eksisterende profil, skal du vælge Indlæs profil (LOAD PROFILE) og derefter klikke på brugernavnet på den profil, du vil indlæse. Vælg Indlæs (LOAD) for at indlæse profilen og vende tilbage til hovedmenuen.

  Bemærk: Hvis du ikke opretter din egen profil, får du tildelt en standardprofil. Spil, der er gemt under én brugerprofil, kan ikke indlæses af en anden brugerprofil.

  Bemærk: For at få mere information om at ændre spilindstillinger, skal du se side 22.

BRIEFING OM FELTUDSTYR - NANOSUIT



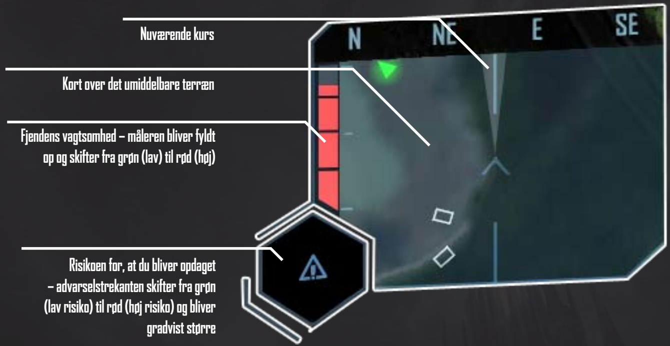
INFORMATIONSPANEL (HEADS-UP DISPLAY, HUD)

Det højteknologiske Nanosuit er de amerikanske specialstyrkers hemmelige våben. Det udstyrer agenten med en række særlige egenskaber. Dragten er udstyret med et informationspanel (et HUD), der via en satellitforbindelse transmitterer vigtig strategisk information direkte ind i visiret.



TAKTISK RADAR OG TRUSSELSMÅLERE

Nøglen til vellykket at infiltrere fjenden er et taktisk overblik over det umiddelbare trusselsbillede. Bevar overblikket over situationen, og hold øje med trusselsstatus for at forblive skjult.



Den taktiske radar viser, hvis der er punkter eller enheder i nærheden, der er missionsmål:

- Missionsmål vises som grønne (primære) eller gule (sekundære) prikker.
- Alt mandskab vises som pile, der viser, hvilken retning personen kigger. Når de først er blevet mærket ved hjælp af kikkerten, vises venner som blå, og fjender som røde prikkers (se *Kikkert* på side 12).

  Tip: Fjender, der er ekstra på vagt (gule pile) eller i kamp (blinkende røde pile), vises på den taktiske radar, selv om du ikke har mærket dem. Køretøjer vises som hvide omrids, når de først er blevet mærket.

TRUSSELSANALYSE

Din HUD viser to variabler: Din aktuelle risiko for at blive opdaget og hvor vagtsom, fjenden er.

- Risikoen for at blive opdaget indikeres ved et udråbstegn, der toner frem – hvis det bliver større og skifter farve fra grøn over gul til rød, viser det, at du bliver mere synlig, og dermed stiger risikoen for at blive opdaget.
- Hvis måleren af fjendens vagtsomhed begynder at stige, skal du hurtigt forsøge at blive mindre synlig eller bevæge dig væk fra din nuværende position.

SKUDANALYSE

Øjeblikkelig analyse af projektilbaner gør dit Nanosuit i stand til at lokalisere enhver fjende, der rammer dig. Det gør dig i stand til at svare hurtigt og præcist igen. Hold øje med en rød linje i din HUD, der angiver hvilken retning skuddene kommer fra.

KIKKERT

Brug kikkerten til at finde fjendtlige enheder, og spor dem både med den taktiske radar og på de strategiske kort. Tryk på **B** for at bruge kikkerten, og brug musehjulet til at zoome ind og ud med. Fjendtlige enheder og mandskab, der er inden for 100 meters afstand, bliver automatisk vist som omrids i dit synsfelt.

- Et grønt omrids på din HUD indikerer en fjende, der ikke er opmærksom på din tilstedeværelse.
- Et gult omrids indikerer, at fjenden er mistænksom og gennemsøger området.
- Et rødt omrids indikerer, at fjenden er alarmeret eller i kamp.

Du kan bruge kikkerten til at mærke fjender, så du kan spore dem på de strategiske kort og på den taktiske radar. Stil skarpt på en enhed og centrér sigtekornet på enheden for at mærke den – omridset blinker i hvidt, og du kan nu spore enheden. Køretøjer kan mærkes på samme måde, men viser ikke, om de er alarmerede. Alle enheder forbliver mærket, indtil de er dræbt eller destrueret.

> **Tip:** Når du spiller let eller normal sværhedsgrad, bliver enheder **automatisk** mærket, hvis de er alarmerede eller affyrer deres våben.

- Blå pile indikerer, hvor venlige enheder er.
- Retningen mod dit næste missionsmål er angivet med en hvid pil. Det aktuelle missionsmål er angivet som en grøn diamant med en gul cirkel omkring. Flyt dit sigtekorn hen på målet for at se, hvad det hedder, og hvor langt væk det er.

> **Tip:** Når du har mulighed for luftstøtte, kan du hjælpe de angribende fly ved at flytte kikkertens sigtekorn hen på målet.

INFORMATION OM MISSIONEN

MISSIONSMÅL

Efterhånden som din mission skrider frem, bliver din briefing og missionsmål opdateret. Tryk på **TAB** for at skifte mellem missionsmål og strategiske kort og se de sidste nye situationsrapporter og missionsoplysninger.

STRATEGISK KORT

Tryk på M for at vise det strategiske kort i din HUD. Flyt musehjulet ⇳ for at zoome ind/ud. Tryk på og hold højremuseknap nede for at flytte kortet. Ud over at vise det umiddelbare terræn, viser det også nærtliggende missionsmål (grønne prikker), din position (orange pil), venner (blå pile) og fjender (røde pile/omrids af køretøjer).

> **Tip:** KPA’s støjsendere forstyrrer dine transmissioner, og mindsker derved, hvor præcise dine kort og din radar er. Stop støjsenderen for at genetablere satellitstøtte.

TILPAS NANOSUIT



Indstil dit Nanosuit til at fokusere på en af dets fire muligheder – fart, styrke, rustning eller skjul – for at forøge de valgte evner og imødekomme den aktuelle situation i felten. Nanosuit-energi bliver udtømt, men den genoplades efterhånden. Alt efter hvilken indstilling dit Nanosuit har, og hvilken situation du er i, varierer dit Nanosuits evne til at genskabe sit energiniveau.

FART (SPEED)

En indsprøjtning af nanobotter gør det muligt for dig at bevæge dig i dobbelt tempo i forhold til normalt. Når du går, betyder det ikke noget for dragtens energiniveau, men hvis du løber (tryk på og hold **Venstre SKIFT** nede), bliver dragten tømt for energi, så du ikke kan spurte så længe

STYRKE (STRENGTH)

Denne indstilling giver dig dobbelt styrke i forhold til et almindeligt menneske. Det kraftfulde exoskelet i dit Nanosuit aktiveres, så du kan løfte større og kaste tungere genstande, hoppe højere, give større skade i nærkamp og stabilisere våben, så de giver mindre rekyl og et bedre sigte. Disse forbedringer er ikke gratis for dragtens energiforbrug.

RUSTNING (ARMOR)

Flytter energi til dragtens forsvarsstruktur, så graden af beskyttelse bliver midlertidigt forhøjet. Når du tager skade går det først ud over dragtens energiniveau. Når det først rammmer nul, er du sårbar overfor eventuel skade. Vælg denne mulighed, hvis du har brug for den bedste beskyttelse. For eksempel hvis du oplever et langt fald eller skal undslippe uforudset ildkamp.

SKJUL

Genererer et meget effektivt camouflageskjold, der gør dig nærmest usynlig. Desværre dræner camouflagen dragten for energi, så den kan kun bruges i en begrænset periode. Den ekstra energi, der skal til for at opretholde camouflagen dræner dragten for energi.

> **Advarsel:** Hvis du affyrer et våben, mens du skjuler dig, bliver du øjeblikkeligt synlig.

SKIFT MELLEM MULIGHEDER



Der er flere måder at vælge muligheder på:

- Tryk på V eller tryk på og hold musehjulet nede for at vælge en Nanosuit-indstilling ved at bevæge musen ⇳/⇔.
- Tryk på 4 for at skifte gennem indstillingerne uden at åbne for Nanosuit-menuen.
- Når dragtens genvejstaster er slået til (indstillinger>indstillinger for mus & tastatur>Se>genveje til Nanosuit (OPTIONS>MOUSE & KEYBOARD SETUP>LOOK>SUIT SHORTCUTS), kan du skifte mellem indstillingerne med disse genveje: spurt (**venstre SKIFT**) – fart, gå tilbage (**S**) – rustning; nærkamp (**T**) – styrke; knæl (**venstre CTRL**) – Skjul.

YDERLIGERE FUNKTIONER

Nogle støttefunktioner står altid til rådighed: Dragten er udstyret med dykkerudstyr, der automatisk starter, når du er under vand. Den kan dog kun levere ilt i en begrænset periode. Den er også udstyret med nattesyn (tryk på I for at tænde/slukke). Det kører på en uafhænghig energikilde, der hurtigt løber tør. Du kan se på energimåleren i din HUD hvor meget energi, der er tilbage.

VÅBEN OG UDSTYR

For at maksimere din kampeffektivitet, skal du vælge det bedste våben til jobbet med den rigtige opsætning og med en passende ammunitionstype. Udvid dine muligheder ved at tilegne dig ekstra våben i løbet af din mission (se listen neden for) – våben kan også blive skilt ad, så deres dele kan bruges til at modificere andre våben (se side 18).

- Se de tilgængelige våben ved at rulle musehjulet ⇳, eller brug tasteturgenvejene (se Kommandooversigt>Våben på side 5). Se de forskellige granater ved at trykke på **H**.
- Visse våben bruges kun af KPA-styrkerne, og den eneste måde at få fat i dem er ved at overvinde fjendtlige soldater. En hemmelig mission ind i fjendernes base kan dog være lige så effektiv.

PISTOL

Dette er den mest avancerede pistol der er tilgængelig. Dens lave vægt og brugervenlighed lader dig fordoble din ildkraft ved at bruge en i hver hånd.

Magasinets kapacitet: 20



MASKINPISTOL



En standardmaskinpistol med kort rækkevidde, der leverer imponerende ildkraft. Dens modificérbarhed gør kun våbnets potentielle formåen endnu større.

Magasinets kapacitet: 50

HAGLGEVÆR

Forårsager voldsom skade på kort afstand på trods af dens lave vægt. Med ”pump-action”-mekanismen og det avancerede rekylreguleringssystem affyres våbnet hurtigt, let og præcist.

Patronkapacitet: 8



SCAR



Dette hybrid-stormgevær (assault rifle) er verdens mest avancerede våben til specialtropper. Let men kraftfuldt, og med mulighed for at montere et utal af tilbehør, gør det til et meget alsidigt våben.

Magasinets kapacitet: 40

FY71

Standardvåbnet til KPA-tropperne. Dette stormgevær (assault rifle) er let at bruge, har moderat skudstyrke og et højt potentiale for modificering. Selvom FY71'eren er mindre effektiv end SCAR, gør den lette tilgang til dens ammunition i KPA-områderne den til et praktisk valg til en mission.

Magasinets kapacitet: 30



PRÆCISIONSRIFFEL



En meget effektiv snigskytteriffel der kan bruge en række kikkertsigter, hvilket giver mulighed for præcisionsskydning på mange forskellige afstande. Den markante og høje lyd af dens skud kan ikke lyddæmpes, så det er vigtigt at finde en sikker plads med god evakueringsrute, før den affyres.

Magasinets kapacitet: 10

MINIGUN

Et ægte svært og tungt våben: uden styrkeforøgelsen fra Nanosuiten ville det være umuligt at bruge den uden støtte. Kan levere en dødelig mænge ildkraft og rydder områder med stor effektivitet. For at kunne bevæge dig hurtigere og have færre problemer med rekyl, skal Nanosuiten sættes til at forøge din styrke.

Magasinets kapacitet: 500



GAUSS-RIFFEL



Bruger elektromagneter til at hyperaccelerere projektiler næsten til lysets hastighed. Gauss-riflen er det ultimative snigskyttevåben, der kan eliminere fjendtlige enheder på lange afstande.

Magasinets kapacitet: 5

RAKETSTYR

Våbnet er skulderbåret, har det nyeste styringssystem og bruges til at angribe kampvogne, helikoptere og andre fjendtlige våbenplatforme, der er i vejen. Dets vægt gør det svært at manøvrere, og det kan ikke bruges i liggende stilling, så det er essentielt at finde et sikkert sted at affyre det fra. Hvert raketstyr er allerede omladet, så når alle tre raketter er affyret, skal det smides væk og erstattes af et nyt.

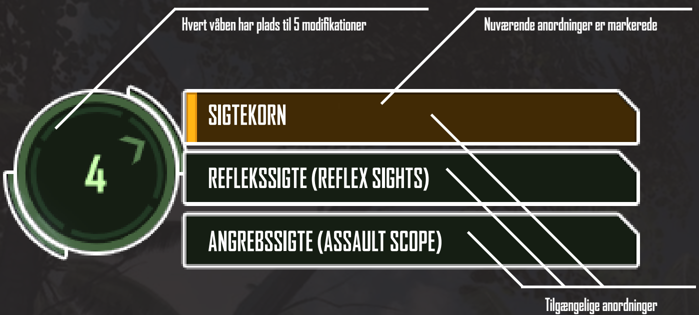
Raketkapacitet: 3



VÅBENMODIFIKATION

Modificer dine våben med en række anordninger for at kunne overvinde de fjender, du møder. Din udrustning indeholder grundlæggende ting som lyddæmpere og udskiftbare kikkertsigter, men våben, der er opsamlet under din mission, kan også give dig en række tilbehør, der vil kunne udvide dine muligheder. Muligheden for at modificere afhænger af våbnet - SCAR-riflen er et godt valg, hvis man vil have et meget fleksibelt våben.

- Tryk på **C** eller vælg våben-ikonet fra Nanosuit-terminalen for at åbne denne menu. Tryk på **C** igen for at lukke den.



For at se mulighederne for modifikationer på hver plads, skal du trykke på tasten, der passer til pladsens nummer. Du kan også klikke på anordningens navn for at bruge det.

- Alle anordninger er til våben af riffel-typen, medmindre andet er angivet.

Reflekssigte	Godt til mål på tæt til halvlangt hold - især under bevægelse, da den holografiske røde plet kompenserer for våbnets bevægelse.
Angrebssigte	Et simpelt sigte med sigtekorn og begrænset zoom - ideelt til stormgeværer.
Kikkertsigte til snigskytter	Et mere avanceret sigte til lange afstande, der både har to niveauer zoom og en afstandsmåler.
Monteret lygte	En lyskilde der illuminerer mål, men også klart viser, hvor brugeren er.
Lasersigte	En rød laser der bruges til at markere målet. Som med den monterede lygte bliver brugeren let at finde.

Granatkaster	Rifler af typen stormgevær får monteret en granatkaster.
Taktisk ammunitions-anordning	Våbnet kan affyre taktisk ammunition i ubegrænset mængde. Ammunitionen slår fjendtligt personnel ud i 60 sekunder, når de rammes.
Lyddæmper	**(Riffel eller pistol)** Både lyd og mundingsild dæmpes af denne anordning. Forskellige lyddæmpere er tilgængelige til pistoler og rifler.

Tip: Lyddæmpere er velegnede til angreb på nært hold, da de svækker skudstyrken betragteligt, især over lange afstande.

Laser/lys-anordning	**(kun til pistoler)** En kombination af både lygte og lasersigte, som kan bruges til pistoler.

AMMUNITION

Ammunition kan skaffes på samme måde som våben: ved at samle det op fra overvundne fjender eller ved at stjæle det fra deres baser. Saml tabte våben op for at samle ammunitionen, som de er ladt med, op. Forskellige våben kræver naturligvis forskellig ammunition, så spar på skuddene og vær klar til at skifte våben, hvis du løber tør.

Tip: I visse KPA-lejre kan der findes eksplosiv ammunition til FY71'eren.

ANDRE VÅBEN

Fragmentationsgranater	Eksploderer og bliver til dødelige fragmenter – det bedste valg til anti-personnel-angreb.
Røggranater	Giver dækning og kan også bruges til at ryge fjender ud af skjul.
Flashbangs	Blænder og forvirrer fjendtligt personnel når de udløses.
Sprængstof	Standard plastisk sprængstof til varieret brug. Vælg det først til brug, og placer der derefter ved at venstre-klikke. Højre-klik for at skifte til detonatoren, og venstre-klik så igen for at detonere sprængstoffet.

- For at kaste en granat skal du holde **G** nede og så slippe tasten. For at justere kastelængden, skal kastets vinkel ændres ved at bevæge musen ⇳. Skift til dragtens styrkeforøgelse for at kaste længere. For at skifte mellem forskellige slags granater, skal du trykke på **H**.

TRANSPORTMIDLER

Da de muliggør effektiv transport, er angrebsdygtige, og yder beskyttelse mod fjendtlig beskydning, vil enhvert transportmiddel du beslaglægger, give dig en taktisk fordel. I et transportmiddel der har inbygget HUD, vil din Nanosuit HUD blive synkroniseret for at skabe maksimal kontrol.

- For at bruge et transportmiddel, skal du gå hen til en af dets døre og trykke på **F**.
- Brug bevægelsestasterne (**W**, **A**, **S**, **D**) til at styre med.
- Skift udsynet fra transportmidlet ved at trykke på **F1**.

Når du er i transportmidlet vil der blive lagt tre ekstra målere til din HUD:

Positionsindikator – de hvide prikker viser de siddepladser, der findes i transportmidlet. Din nuværende position vises med en grøn prik.

Hastighed – viser køretøjets hastighed i MPH (eller knob for skibe).

Skade – viser køretøjets skade, vist i procenter.

- Skift position ved at trykke på den tilsvarende nummertast. Helt generelt er **1** førersædet, mens **2** er skyttens plads.

TRANSPORTMIDLERS VÅBEN

Kom i stilling for at bemande de tilgængelige våben. Bevæg musen ⇳/⇔ for at sigte med våbnet og venstre-klik for at affyre det primære våben (højre-klik for at affyre det sekundære våben, hvis der er et). Mange våben på de forskellige transportmidler har uendelig meget ammunition, men bliver overophedede hvis de bruges konstant – de overophedede våben skal køle ned, før du kan affyre dem igen.

Let taktisk køretøj/båd	Højre-klik for at affyre det monterede maskingevær i enten det lette køretøj eller den lette båd. Ved let og mellem sværhedsgrad kan du skyde fra førersædet, men på svært eller Delta-niveau skal du være i skyttens sæde for at bruge maskingeværet.
Kampvogn	Fra førersædet kan du skyde granater (venstre-klik) og kampvognens mini-gun (højre-klik). En afstandsmåler vil findes i din HUD for at hjælpe dig med at bedømme afstanden, når du sigter. Bevæg musen opad for at løfte kanonløbet, hvis du skal skyde langt. Fra skyttens plads kan du venstre-klikke for at affyre maskingeværet eller højre-klikke for at zoome.
VTOL/Helikopter	Fra pilotens sæde kan du styre både missiler og en maskinkanon. Brug den indbyggede mulighed for at låse målet og derefter affyre missiler med stor præcision.

SÅDAN GEMMER OG INDLÆSER DU

Dine fremskridt bliver automatisk gemt, når du når frem til bestemte kontrolpunkter i missionen. Du kan også vælge at gemme manuelt på to forskellige måder.

- For at lave et hurtigt gemt spil (Quick Save) skal du trykke på F5. Du kan kun have et hurtigt gemt spil (Quick Save file), så hvis du gemmer på denne måde igen, vil dit tidligere gemte spil blive overskrevet.
- Tryk på ESC for at åbne pausemenuen. Vælg så at indlæse eller gemme (LOAD/SAVE) og så Gem spil (SAVE GAME). Vælg en plads at gemme spillet på, indtast et navn til det gemte spil hvis du vil, og vælg så Gem (SAVE).

Hvis du dør under din mission, vil det sidst gemte spil automatisk blive indlæst. Du kan også indlæse det sidste hurtigt gemte spil (Quick Save) på ethvert tidspunkt ved at trykke på tasten der indlæser hurtigt gemte spil (**F8** som udgangspunkt).

- For at vælge en fil at indlæse mens du er i spillet, skal du trykke på **ESC** for at åbne pausemenuen og så vælge Indlæs/gem>Indlæs spil (LOAD/SAVE>LOAD GAME), og så endelig vælge den fil, du vil indlæse. Som et alternativ kan du fra hovedmenuen vælge Indlæs/gem (LOAD/SAVE) og så følge instruktionerne givet ovenfor.

  Bemærk: Du kan kun indlæse filer som blev skabt mens du spillede med den profil, du i øjeblikket har valgt.

INDSTILLINGER

Vælg Indstillinger (OPTIONS) fra hoved- eller pausemenuen, og lav derefter ændringer til Spillets indstillinger (GAME SETTINGS) eller Systemets indstillinger (SYSTEM SETTINGS), eller vælg Indstilling af mus & tastatur/gamepad (MOUSE & KEYBOARD SETUP/GAMEPAD SETUP) for at ændre på kontrol-indstillingerne. De fleste indstillinger er selvforklarende, men nogle kræver uddybning, hvilket gives nedenfor.

SPILINDSTILLINGER (GAME SETTINGS)

Våbenenerti (WEAPON INERTIA)	Bevæg skydebjælken til venstre/højre for at mindske/øge, hvor meget våbnene bevæger sig på skærmen. Større forsinkelse kan virke mere realistisk.

INDSTILLING AF MUS & TASTATUR (MOUSE & KEYBOARD SETUP)

Se/bevæg>jævn mus (LOOK/MOVE> SMOOTH MOUSE)	Klik i feltet for at få musen til at bevæge sig jævnt (Smooth Mouse). Dette udglatter ryk med musen, men kan gøre dine bevægelser på skærmen let forsinkede.

SPILINDSTILLINGER (SYSTEM SETTINGS)

Grafik>bedste indstillinger (GRAPHICS> OPTIMAL SETTINGS)	Den simpleste måde at få den bedste *Crysis*-oplevelse på din pc: de mest passende grafiske indstillinger vil automatisk blive fundet.

Bemærk: Du kan også ændre de grafiske indstillinger manuelt – Vælg System indstillinger>Avanceret (SYSTEM SETTINGS>ADVANCED) og lav ændringer til de indstillinger, der findes på menuerne.

MULTIPLAYER

Vælg MULTIPLAYER fra hovedmenuen for at spille mod andre spillere online (se side 23) eller over et lokalt netværk (se side 24). Deltag eller vær vært for et deathmatch-agtigt hurtigt (Instant Action) spil (se side 23) eller en mere strategisk Power Struggle-match (se side 23).

> **Bemærk:** Hop direkte ind i et online-spil ved at vælge Hurtigt spil (QUICK GAME). Som udgangspunkt vil dette automatisk sætte dig i kontakt med en Instant Action-server. Du kan ændre indstillingerne for valg af spil i hurtige spil (Quick Game selection options) fra hoved- eller pausemenuen ved at vælge Indstillinger>Spilindstillinger>Indstillinger for hurtige spil (OPTIONS>GAME SETTINGS>QUICK GAME OPTIONS).

MULTIPLAYER-EKSLUSIVE TING OG SAGER

Visse våben og udstyr er kun tilgængeligt i Multiplayer-spil – brug avanceret teknologi fra både jorden og det ydre rum til din fordel.

TAC-affyringsrampe	Det mest destruktive våben i det menneskelige arsenal – affyrer et miniature-atomsprænghoved der kan udslette et udvalgt område.
Molekylær accelerator (MOAC)	Bruger fugt i luften til at skabe issplinter, der affyres i høj fart for at penetrere målet.
Molekylær Arrestor-anordning (MOAR)	Opgraderer MOAC så den kan affyre et isnende luftstød, der fryser alt, den rammer.
Laser/lys-anordning	Kombinationen af en lygte og et lasersigte kan bruges til pistoler og rifler i multiplayer-spil.
Nanoafbrydergranat	Udløser en elektromagnetisk puls, der midlertidigt gør Nanodragter uvirksomme for alle, der befinder sig inden for detonationens radius.
Landmine	Når den udløses, vil anti-personnelminen affyre en mængde dødelige splinter i én retning, fremad fra dens position.
Mine	En simpel mine der udløses ved kontakt - ideél mod køretøjer.
Elektronisk dirk	Du kan ikke bruge fjendens transportmidler før du har åbnet dem. Brug dirken til at åbne deres låse for at stjæle dem, når de er ubemandede.
Bærbar radar	Viser alle fjendtlige enheder i et begrænset område på den taktiske radar i et kort stykke tid, så dit hold kan få et overblik.
Reperationsapparat	Blæselampen reparerer skader på alle typer transportmidler – du kan ikke reparere, mens du sidder i transportmidlet.

> **Bemærk**: Ud over det, bliver ekstra våben tilgængelige i nogle køretøjer i multiplayer-spil.

MAGTKAMP (POWER STRUGGLE)

Kombiner strategiske valg med lynhurtig ødelæggelse i den unikke spiltype kaldet Magtkamp (Power Struggle). Meld dig hos USA's eller KPA's styrker, og deltag i kampen om at udvikle nye våben, finde og udvikle teknologi fra de fremmede væsner - for så at udslette fjendens hovedkvarter.

- Sejren sikres ved at ødelægge fjendens hovedkvarter. Ud over det kan du bestemme et antal drab (Kill Limet), som et hold skal opnå for at vinde, eller en tidsgrænse (Time Limit) for at begrænse spiltiden, hvor sejren går til det hold, der har scoret mest, når tiden løber ud.

  Tip: Vælg Multiplayer>Guide (MULTIPLAYER>TUTORIAL) fra hovedmenuen for at se en videoguide om at spille Magtkamp (Power Struggle).

Hvis du erorbrer en prototypelaboratorium (Prototype Laboratory), skal du tage kontrollen over rumvæsenernes nedstyrtningssteder for at gøre det muligt at producere avancerede våben. Overtag kontrollen med fabrikker for køretøjer, krigsmateriel og luftfartøjer (Vehicle, War og Air) for at få adgang til forskellige transportplatforme, der kan hjælpe dig i kampen, og indtag strategiske bunkere for at have gode defensive positioner at kæmpe fra. Du kan også købe ammo og våben i dem.

- Ved at slå fjender ihjel og indtage kontrolpunkter får du Prestige, som du kan bruge på at købe bedre udstyr i købszonerne (BuyZones).

  Tip: Der er kun tre slags udstyr, der er kraftigt nok til at ødelægge fjendens hovedkvarter: Singularitetskampvognen (Singularity Tank), TAC-kampvognen (TAC Tank) og TAC-affyringsrampen (TAC Launcher).

HURTIG KAMP (INSTANT ACTION)

Kom direkte ind i kampen med de amerikanske styrker i en klassisk death-match med op til 32 spillere. Uden pause til spawn og med direkte dræb-eller-bliv-dræbt-spil, er Hurtig kamp dit bedste valg, hvis du vil have en indsprøjtning ren kampoplevelse.

INTERNET-SPIL

Vælg Internet-spil (INTERNET GAME) i Multiplayermenuen og deltag i et online-spil for at slås mod *Crysis*-spillere fra hele verden. Når du har oprettet en konto (se *Opret konto* på side 23), skal du følge instruktionerne, som de er givet i Lobbyen på side 24, for at deltage i et internet-spil (Internet Game).

GAMESPY-REGISTRERING ER PÅKRÆVET FOR AT FÅ ADGANG TIL ONLINEINDHOLD. INTERNETFORBINDELSE PÅKRÆVET. ONLINE-VILKÅR KAN FINDES PÅ WWW.GAMESPY.COM

OPRET KONTO

Før du kan spille online, skal du oprette dit eget unikke konto-login – det vil oprette en GameSpy-konto til dig. Ved oversigten for konto-login, skal du vælge Ny konto (NEW ACCOUNT), indtaste den information, du bliver bedt om, og trykke Opret (CREATE) for at oprette din nye konto.

- Hvis du allerede har en GameSpy-konto, skal du indtaste dit Login-navn og kodeord, når du bedes om det. Hvis du ikke kan huske dit kodeord, skal du klikke på Glemt kodeord (FORGOT PASSWORD), og følge instruktionerne for at få et nyt.

LOKALT NETVÆRKSSPIL (LOCAL NETWORK GAME)

Spil med andre i et multiplayerspil over en LAN-forbindelse. For at deltage eller skabe et spil over et lokalnetværk, skal du følge instruktionerne i lobbyen.

LOBBYEN

Listen over servere viser informaton om tilgængelige servere, som det kan ses på overskrifterne. Søjlerne til venstre viser (fra venstre til højre), om serverne er låste, på rangliste, på din favoritliste, eller om de bruger Punkbuster. Vælg en server for at se flere detaljer på infoboksen til venstre. For at sortere i alle serverne skal du bruge Filtermuligheden (FILTERS option) eller, i et internetspil, klikke på fanerne for at se Alle servere (ALL SERVERS), dine yndlingsservere (FAVORITE SERVERS) (som vælges ved at klikke Gør server til favorit (ADD SERVER TO FAVORITES), eller Servere, jeg sidst har spillet på (RECENTLY PLAYED servers).

- Vælg CHAT-fanen i et internet spil for at se eller deltage i lobbyens chat.

Såden deltager du i et eksisterende spil. Vælg serveren på listen og klik Deltag i serverens spil (JOIN SERVER). Du kan også klikke Opret forbindelse til IP (CONNECT TO IP) og så indtaste IP-adressen, Port-nummeret og kodeordet.

Sådan skaber du et nyt spil. Vælg Opret spil (CREATE GAME), og indstil så indstillingerne for at oprette spillet.

- Vælg kortrotationen ved at vælge Hurtigt spil (Instant Action) eller Magtkamp (Power Struggle) fra rullemenuen, markere et kortnavn og så klikke Læg til rotation (ADD TO ROTATION). Marker et kort på rotationslisten for at se og ændre dets indstillinger i boksen, der viser sig nedenfor.

Når du har indstillet alt det, du vil, skal du klikke Start spil (START GAME) for at begynde kampen.

FEJLFINDING

ONLINE SUPPORT

Hvis du har tekniske problemer med spillet, kan du besøge vores online support-side på **http://support.ea.dk**, hvor du kan finde de sidste nye FAQs (Ofte stillede spørgsmål), få nyttige vejledninger til optimering af computeren eller sende os dine tekniske spørgsmål.

For at få hjælp til fejlfinding i EA Store, skal du have EA Store kørende og vælge **Hjælp** fra toppen af EA Store-vinduet. Et nyt browservindue med fejlfindingstips bliver herefter vist (hvis du ikke allerede har et åbent).

http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/da/eula.pdf

PROBLEMER MED AT KØRE SPILLET

- Du skal altid være sikker på, at dit system opfylder minimumskravene for spillet – husk også at læse teksten med småt - og at du har installeret de seneste drivere til dit grafik- og lydkort:

- Drivere til NVIDIA grafikkort kan findes på **www.nvidia.com**

- Drivere til ATI grafikkort kan findes på **www.ati.amd.com**

- Du skal altid sikre dig, at du har den seneste version af DirectX installeret. Er du usikker, så kan det altid være en god idé at hente den nyeste version af programmet fra **www.microsoft.com**

GENERELLE TIPS HVIS SPILLET KØRER LANGSOMT

- Hvis spillet kører langsomt eller hakker, kan du prøve at nedsætte kvaliteten af grafikken og lyden i spillets indstillinger. En lavere skærmopløsning og fravalg af specielle effekter kan ofte forbedre spillets præstation væsenligt. Du skal altid justere spillets grafiske indstillinger, så computeren ikke overbelastes.
- For at opnå den bedste præstation i spillet kan du slukke for unødvendige baggrundsprocesser og antivirus-programmer i Windows. Det er dog vigtigt at slå antivirus-programmer til, så snart spillet er slut.

AT SPILLE ONLINE GENNEM EN ROUTER ELLER FIREWALL

Dette spil bruger de nedenstående netværksporte til at spille online. Hvis du bruger en firewall (som Windows Firewall eller en hardware-firewall), skal du sørge for, at spillet kan kommunikere gennem de følgende porte:

Type	Remote
UDP	**64087**
TCP	**29900-29901**
TCP	**28910**
TCP	**6667**
TCP	**28901**
UDP	**28910**
UDP	**29910**
UDP	**27900-27901**
TCP	**443**
TCP	**80**

PORT FORWARDING

Hvis du er forbundet til internettet gennem en router, kan Port Forwarding løse mange netværksrelaterede problemer. Forskellige routere har forskellige metoder til at indstille Port Forwarding, men de følgende skridt kan hjælpe dig på vej:

1. Få adgang til Admin-panelet til din router. De fleste routere har et web-baseret interface til at konfigurere Port Forwarding. Nomenklaturen er forskellig for de forskellige routere, men se efter henvisninger til Port Forwarding, Services, Virtual Servers, Inbound Services, Applications eller Gaming.
2. Du skal oprette nye regler for at sende de ovenstående port-numre videre til din computers IP-adresse. Du kan finde din IP-adresse gennem Windows start-menu: START > KØR... og tast **cmd**. Klik OK.
3. På skærmen, der kommer frem (command prompt), skal du skrive **ipconfig** og trykke ENTER. Dine overordnede netværksindstillinger vises sammen med din IP-adresse.

En typisk indstilling af Port Forwarding ser sådan ud:

Port – 3658, **Protocol** – UDP, **Traffic** – Incoming, **Forwarded to** – [din IP-adresse – f.eks. 192.168.1.3]

DMZ

Ofte vil routere have muligheden for at placere din pc i en DMZ (De-Militarised Zone). Det betyder (for normale private routere), at alle indgående porte vil blive ført videre til din pc. Det vil sandsynligvis løse alle problemer med din forbindelse, men vil fjerne den beskyttelse, din router ydede før ændringen.

For at få mere information om firewalls, port forwarding og DMZs, skal du kontakte din internetudbyder, der burde kunne opsætte dit netværk korrekt.

KUNDESUPPORT - VI ER HER FOR AT HJÆLPE DIG!

Hvis du efter opdatering af dit system stadig oplever problemer med at installere eller køre dit spil, kan du besøge vores hjemmeside for kundesupport **http://support.ea.dk**. De løsninger, du kan finde her, er de samme som dem, der benyttes af staben hos vores kundesupport, så du kan regne med, at de er præcise og opdaterede.

Vores Introduktionsvideo kan yderligere hjælpe med de mest generelle problemer omkring spil og eksplicit vise, hvordan computeren opdateres, baggrundsprocessor lukkes og meget mere.

For at se om du imødekommer minimumspecifikationerne beskrevet på spilæsken, kan du med hjælpeprogrammet **dxdiag** undersøge dit systems hardware og organisere information i en detaljeret rapport. Denne rapport vil også hjælpe EA's kundesupport med hurtigere at løse dit problem.

SÅDAN FINDER DU DINE SYSTEMOPLYSNINGER:

1. Klik på **Start** og vælg **Kør**. Indtast herefter **dxdiag** i dialogboksen og klik derefter på Ok.
2. Under fanebladet system kan du finde generelle systemoplysninger, mens fanebladet Skærm fortæller om grafikkortet.
3. Klik på **Gem Alle Informationer** for at gemme en kopi af rapporten til gennemlæsning og udprintning. Sørg venligst for at have denne rapport ved hånden, når du kontakter EA's tekniske support.

Hvis du ikke kan finde på dit spørgsmål, kan du med fordel kontakte os på den danske email-adresse **dk-support@ea.com**. Vi besvarer oftest henvendelser indenfor 24 timer alle hverdage, men du kan forvente hurtige og præcise besvarelser samt en hurtigere løsning på dit problem.

Hvis du ikke har internetadgang eller ønsker at tale med en supporter, kan du ringe til vores kundesupport (12.30-16.30, mandag-fredag) på telefon 45 28 70 14.

Kundesupport yder ikke tip og råd til at komme videre i spillet.Hold dig opdateret med de seneste EA-nyheder!

Hvis du ønsker at holde dig ajour med alle nyheder, anmeldelser og rygter fra Electronic Arts, er det en god idé at registrere dig og få det officielle EA-nyhedsbrev sendt direkte til din indbakke.

Besøg vores hjemmeside på www.ea.dk og tilmeld dig i dag!

GARANTI

Bemærk: De følgende garantier gælder kun for produkter der sælges i butikker. Disse garantier gælder ikke for produkter der sælges via EA Store.

BEGRÆNSET GARANTI

Electronic Arts yder garanti til den oprindelige køber af dette computer-softwareprodukt for, at det optagemedie, hvorpå softwareprogrammerne er optaget, vil være fri for defekter i materialer og kvalitet i de første 90 dage fra købstidspunktet. I løbet af denne periode vil defekte medier blive udskiftet gratis, hvis hele det originale produkt leveres tilbage til Electronic Arts på adressen nedenfor, sammen med et dateret købsbevis, en meddelelse, der beskriver defekterne og din returadresse. Denne garanti er en tilføjelse til og påvirker på ingen måde dine lovmæssige rettigheder på nogen måde. Denne garanti gælder ikke for softwareprogrammerne i sig selv, da de tilbydes i deres foreliggende form, og den gælder heller ikke for medier, som har været udsat for misbrug, skade eller overdreven slitage.

GARANTIRETURNERING

Såfremt spillet er på lager vil Electronic Arts bytte brugerbeskadigede medier, hvis hele det originale produkt (CD/DVD'er + æske + manual) returneres. Vi opkræver en administrationsafgift på 100 kr. for at bytte et spil efter garantiens udløb. Send den hele det originale produkt til nedenstående adresse og indsæt beløbet på konto nummer:

Reg. nr.: **0890** Konto: **1029947**

Husk at vedlægge en detaljeret beskrivelse af skaden, dit navn og adresse samt et telefonnummer, hvor vi kan kontakte dig i dagstimerne. Skriv "Retur CS" og dit navn ved indbetalingen af administrationsgebyret.

Har du nogen spørgsmål angående denne garanti og forhøre dig om spillets lagerstatus, kan du kontakte EA's kundesupport gennem email-adressen **support@ea.dk** eller på tlf. 45 28 70 14, alle hverdage, 12.30-16.30.

Electronic Arts

Att: Retur CS

Gammel Lundtoftevej 1E, 2.sal

2800 Kgs. Lyngby

Electronic Arts yder ingen garanti på produktet, hvis det er købt brugt, og forbrugeren ikke er den første bruger af det.

CRYENGINE 2

EACK1605218MT